

[Топография]

Два континента

По обе стороны огромного моря расположены два континента.

Это море страдает от природного явления, известного как Большой и Малый Вихрь, которое делает путешествия обычными способами невозможными.

Большой и Малый Вихрь — это три огромных, непрекращающихся морских водоворота между континентами, а также буря, окружающая их. Это явление вызывается сильными ветрами, течениями и массивными подводными корнями священных деревьев, расположенных в Эльрагнине.

Из-за своих масштабов глубокое море остается столь же труднодоступным для людей, как и преодоление этого явления, несмотря на его близость. Хотя бывают короткие периоды затишья, водовороты никогда полностью не прекращаются.

[Караназион]

Издали Караназион выглядит как континент, окрашенный в зеленые тона и населенный людьми.

Его площадь сопоставима с площадью суши Земли.

Самая могущественная нация — Империя Карбауде — расположена в центре, а по мере удаления земля становится все более скудной и непригодной для жизни.

Особенно сложным является регион "Внешняя Стена", где влияние Империи минимально, а дикие существа делают доступ к этой зоне крайне затруднительным.

[Акарна]

Термин "Акарна" означает "не происходящий из Караназиона" Акарна — это существо, выжившее благодаря одной лишь силе воли в межпространственном разломе. Позже оно развило способность устранять окружающие угрозы, чтобы адаптироваться к

незнакомым условиям. Благодаря природной адаптивности и устойчивости к незнакомым законам, Акарна превосходит другие формы жизни. Из-за своей способности "устранять все угрозы", оно не накапливает вредные вещества, что делает его иммунным к ядам, а отход

ы автоматически утилизируются. Хотя Акарна может выжить без пищи, оно предпочитает есть для психологического комфорта и вкуса, сохранив привычки из прошлого мира. Со временем, по мере того как существование Акарны выходит за рамки человеческой жизни, потребность

ь в пище постепенно снижается. Акарна не чувствует боли и старения, которые считаются угрозами для жизни. При должной практике оно может обратить вспять эффекты старения, хотя не способно вер

нуть себе юношеское состояние. Несмотря на необходимость учить язык для общения, отсутствие коммуникации воспринимается как угроза, поэтому Ака

рна понимает незнакомые языки. Силы Акарны зависят от эмоций и воли, поэтому при

ухудшении психического состоян

ия их эффективность снижается. Акарна также может влиять на тех, кого считает родными, что позволяет блокировать их противников. Эти силы также могут быть использованы во вред, если вражда выходит

за рамки обычной враждебности. Очистка миазмов — это проявление этих эмоций. Однако чрезмерное использование сил временно прекращает их проявление, требуя времен

и и отдыха для восстановления. В древние времена Акарна почиталась как Бог на континенте Караназион из-за своих способностей. Термин "Акарна" стал также ласковым обращением к дорогому партнеру, отражая восх

ищение и нежность, которые оно вызывало. Со временем, когда стало известно, что кровь Акары, воплощающая её жизненную силу, имеет полезн

ые свойства, отношение к ней изменилось. Особенно важно, что мужчины Акарны не существуют.

[Внешняя Стена]

Первоначально термин "Внешняя Стена" обозначал территорию за пределами стен Империи. Однако с расширением Империи и влияния храмов Акарны этим термином стали обозначать регионы, оставшиеся вне досягаемост

и Империи. Чем дальше от столицы, тем сильнее присутствие диких существ. Внешняя Стена включает территории, которые когда-то считались "священными местами", но те

перь они повреждены. Дикие существа естественным образом появляются во Внешней Стене, изменяя окружение, чтобы сделать его более подходящим для себя, что делает условия все менее пригодн

ыми для жизни людей. Хотя силы Акарны могут очищать сложные условия Внешней Стены, люди, живущие там, предпочитают не использовать эту силу.

[Алхимики Внешней Стены]

Это группы, продолжающие жить во Внешней Стене, отвергая помощь Империи.

Изначально у них не было особого названия, но их стали называть алхимиками после того, как они приобрели знания от иномирных рас, мигрировавших с других континентов.

Несмотря на ухудшающиеся условия, они отказываются от помощи Империи и Акарны.

Иногда они пытаются похитить Акарну из Империи, но не для использования её силы. Вместо этого они стремятся либо уничтожить её, либо скрыть, что заставляет Империю называть их еретиками.

Хотя Империя утверждает, что во Внешней Стене живут только иномирные расы, на самом деле большинство населения составляют люди, включая некоторых, ранее преданных храмам.

[Священное место]

Это пространство, созданное столкновением измерений. Хотя это редкое явление, оно

происходит чаще в определённых местах. Точная причина неизвестна, но полная луна оказывает значительное влияние на его появление.

Священное место получило своё название потому, что когда-то там появлялась Акарна, почитаемая как Бог.

В прошлом смотрители Священных мест старались сделать так, чтобы существа из других измерений, прибывающие туда, узнавали присутствие дружелюбных людей. Сейчас все Священные места за пределами храмов Империи повреждены, и Акарна больше не появляется вне этих храмов.

<http://erolate.org/book/1663/201214>